

SOMETHING WILD!

Рекомендовано для дітей віком від 6 років.
2-4 гравці
15 хвилин

Настільна гра з картками FUNKO Something Wild в асортименті

Вміст

45 карток персонажів (з номерами від 1 до 9 п'яти різних кольорів), 10 карток Сили, 1 фігурка Pop!, інструкція.

Як грати

Отримайте картку Сили, зібравши набір або ряд карт. Перемагає гравець, який першим збере три картки Сили!

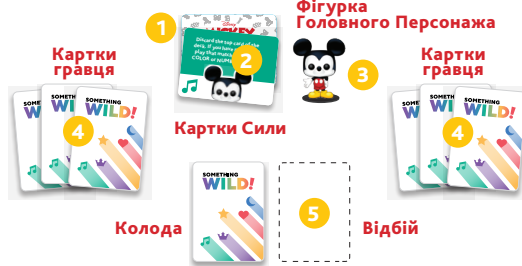
Набір – це три картки будь-якого кольору з однаковим номером.



Ряд — це три картки одного кольору з номерами за порядком.



Ігровий набір



- 1 Перетасуйте десять карток Сили (з зображенням головного персонажа та його друзів) і розташуйте їх у центрі ігрового поля лицьовим боком донизу.
- 2 Переверніть верхню картку Сили лицьовим боком догори.
- 3 Розташуйте фігурку Головного Персонажа поруч із картками Сили.
- 4 Перетасуйте картки персонажів і роздайте їх по три кожному гравцю як стартові картки. Ви можете дивитися на свої картки, але не показуйте їх іншим гравцям.
- 5 Покладіть решту колоди лицьовим боком донизу поруч з картками Сили, залишивши місце для відбою.

Наймолодший гравець робить хід першим.

Порядок ходу

Під час свого ходу виконайте такі дії:

1. Тягніть

Візьміть верхню картку з колоди.

2. Грайте

Покладіть одну із своїх стартових карток лицьовим боком догори перед собою.

3. Заберіть фігурку

Якщо Ваша картка того ж кольору, що й картка Сили в центрі, заберіть фігурку Головного Персонажа.

4. Використовуйте Силу

Якщо у Вас є фігурка, Ви можете використовувати картку Сили, яку Ви вже отримали, або дотримуйтеся тексту на картці Сили у центрі поля.

5. Отримуйте бали

Якщо Ви маєте набір або ряд із трьох карток перед собою, Ви отримуєте бал! Скиньте ці три картки, і візьміть у винагороду картку Сили та покладіть її лицьовим боком поруч з собою.

6. Відбій

Якщо Ви маєте більше, ніж п'ять карток перед собою, скидайте їх доти, поки не залишиться лише п'ять.

Потім хід переходить до гравця зліва.

Заберіть фігурку

Якщо Ви кладете картку перед собою, і вона того ж кольору, що й картка Сили у центрі, візьміть фігурку і поставте її перед собою. Коли фігурка у Вас, Ви маєте можливість використовувати картки Сили, поки хтось інший не забере фігурку собі.

Використовуйте картку Сили

Картки Сили можуть допомогти Вам отримати бали, але тільки тоді, коли Ви маєте фігурку Головного Персонажа. Ви можете використовувати картку Сили один раз за хід. Ви можете використовувати Силу, яку Ви заробили і маєте перед собою (див. Бали), або перевернуту картку Сили в центр. Ви можете не використовувати Силу, якщо Ви не хочете.



Приклад: Коли у Вас є фігурка Головного Персонажа, Ви можете використовувати картку Сили, що розташована в центрі, або будь-яку іншу картку Сили, яку Ви отримали під час гри.

Бали

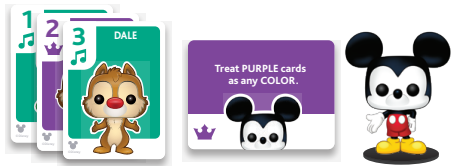
Ви можете заробити бали під час свого ходу, якщо Ви збрали набір або ряд із трьох карток перед собою. Картки Сили також можуть допомогти Вам отримати бали в інший спосіб.

Коли Ви отримали бал, скиньте ці три картки, які Ви використали, та візьміть картку Сили в центрі й покладіть лицьовим боком догори перед собою.

Потім переверніть верхню картку Сили в колоді лицьовим боком догори та розташуйте в центрі, щоб замінити нею ту картку, яку Ви взяли.

Ви можете використовувати Силу тільки тоді, коли у Вас є фігурка Головного Персонажа.

Примітка: Аби отримати бали, фігурка не потрібна.



Приклад: Ви маєте фігурку Головного Персонажа з попереднього ходу. Ви використовуєте картку Сили, яка дозволяє замінити фіолетові картки на картки будь-якого іншого кольору. Ви отримуєте картку Сили з центру поля і забираєте її!

Кінець гри

Як тільки Ви отримаєте третю картку Сили, Ви виграєте! Якщо колода закінчиться до того, як хтось виграє, перетасуйте картки з відбою, щоб сформувати нову колоду.

Поєднання декількох ігор SOMETHING WILD

Об'єднайте дві або більше ігор SOMETHING WILD, щоб грати з більшою кількістю фігурок і карток Сили! Під час поєднання ігор у Вас буде одна колода карток Сили для кожної фігурки, але Ви маєте перетасувати всі картки персонажів разом, щоб утворити одну колоду.

Якщо картка, якою Ви граєте, відповідає картці Сили, візьміть тільки одну фігурку. Якщо декілька Ваших карток відповідають більше, ніж одній картці Сили (кілька карток Сили можуть бути одного кольору), виберіть та візьміть тільки одну з фігурок.

Ви можете використовувати Силу, лише якщо у Вас є відповідна фігурка (вона зображена на картці Сили). Обмежень на кількість фігурок, які Ви можете мати одночасно, немає.

Коли Ви отримали бал, виберіть будь-яку картку Сили в центрі та візьміть її, а потім переверніть верхню картку Сили в колоді лицьовим боком догори та розташуйте в центрі, щоб замінити нею ту картку, яку Ви взяли. Ви можете використовувати Силу, лише тоді, коли у Вас є відповідна фігурка.

Пояснення Карток сили

- Якщо Ви маєте перед собою три ФІОЛЕТОВІ картки, то отримуєте бал.
- Поміняйте одну зі своїх карток на картку іншого гравця з більшим номером.
- Якщо у Вас є картка з номером 1 перед собою, візьміть будь-яку картку з відбою.
- Використовуйте картку з номером 5 як картку будь-якого потрібного НОМЕРУ.
- Скиньте верхню картку колоди у відбій. Усі інші гравці скидають свою картку, яка відповідає КОЛЬОРУ цієї карти, якщо це можливо.
- Якщо Ви маєте в руках одночасно картки з номерами 1, 3 і 6, то отримуєте бал.
- Поміняйте одну зі своїх карток на картку іншого гравця з меншим номером.
- Якщо у Вас є картка з номером 9 перед собою, візьміть будь-яку картку з відбою.
- Використовуйте картку з номером 5 як картку будь-якого потрібного КОЛЬОРУ.
- Скиньте верхню картку колоди у відбій. Усі інші гравці скидають свою картку, яка відповідає НОМЕРУ цієї карти, якщо це можливо.



Збери їх усі, щоб провести час ще більш дивовижно!

Вміст:

45 карток-персонажів, 10 карток Сили, 1 фігурка Pop!, інструкція

Funko
GAMES

www.funko.com

Постачальник (Імпортер):
ТОВ "КІДДІСВІТ" 49051, Україна, Дніпропетровська обл., м. Дніпро, вул. Байкальська, буд. 12А.
Тел.: +38 (056) 790-01-55
www.kiddisvit.ua

KIDDISVIT



f /OriginalFunko t @OriginalFunko i @OriginalFunko

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:
Не призначено для дітей віком до 3 років.
Містить дрібні деталі. Може викликати задуху.

W0E01