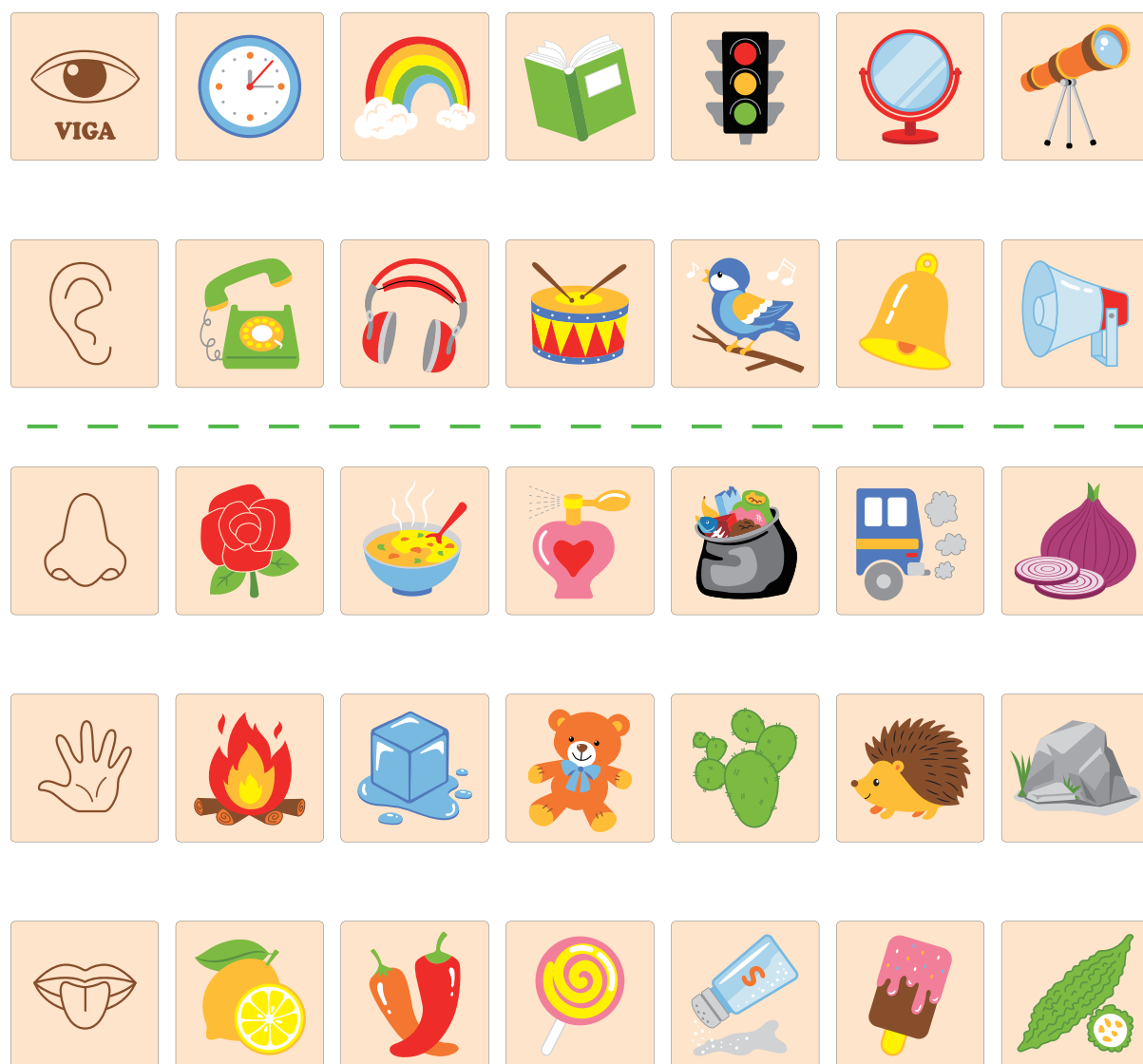




Пазл-гра органи чуття

Артикул No. 44507

* Цей продукт містить 35 дерев'яних блоків, що відносяться до 5-ти відчуттів і кожне відчуття має 7 блоків. У комплект входять два дерев'яні кубики.



Один гравець: Спробуйте використати менше часу, ніж у попередній грі.

Правило № 1: Змішайте всі блоки разом, розташуйте блоки в 5 рядків, кожен з рядків має відноситись до одного з відчуттів.

Правило №2: Змішайте всі блоки разом, виберіть їх один за одним та згрупуйте в тій же послідовності, як показано на малюнках.

Багато гравців: Спробуйте обіграти інших гравців.

Правило № 1:

1. Змішайте всі блоки разом малюнками вгору і покладіть їх посередині;
2. Кожен гравець по черзі кидає кубик і бере блок з загальної кількості. Блок повинен бути з тим самим відчуттям, що і на кубіку. Якщо блок обрано правильно, гравець може залишити його; якщо неправильно, гравець повинен повернути блок назад. Якщо кубик випав порожньою стороною, гравець втрачає шанс взяти блок.
3. Гра триває поки всі блоки не будуть взяті, виграє той, у кого буде більше блоків.

Правило № 2:

1. Змішайте всі блоки разом малюнками вгору і покладіть їх посередині;
2. Кожен гравець обирає блок одного з відчуттів.
3. Кожен гравець по черзі кидає кубик. Лише тоді, коли кубик показує те саме відчуття, що і на блоці у його або її руках, він чи вона можуть взяти блок з загальної кількості. Блок повинен бути з тим самим відчуттям. Якщо блок обрано правильно, гравець може залишити його; якщо неправильно, гравець повинен повернути блок назад. Якщо кубик випав порожньою стороною, гравець втрачає шанс взяти блок.
4. Перемагає гравець, у якого в руках є всі 7 блоків одного відчуття.

Правило №3: Це чудова гра на пам'ять.

1. Змішайте всі блоки разом малюнками до низу і покладіть їх посередині;
2. Кожен гравець по черзі кидає кубик і бере блок з загальної кількості. Блок повинен бути з тим самим відчуттям, що і на кубіку. Якщо блок обрано правильно, гравець може залишити його; якщо неправильно, гравець повинен повернути блок назад. Якщо кубик випав порожньою стороною, гравець втрачає шанс взяти блок.
3. Гра триває поки всі блоки не будуть взяті, виграє той, у кого буде більше блоків.

Правило №4: Це чудова гра на пам'ять.

1. Змішайте всі блоки разом малюнками до низу і покладіть їх посередині;
2. Кожен гравець обирає блок одного з відчуттів.
3. Кожен гравець по черзі кидає кубик. Лише тоді, коли кубик показує те саме відчуття, що й на блоці у його чи її руках, він чи вона можуть взяти блок. Блок має бути з тим самим відчуттям. Якщо блок обрано правильно, гравець може залишити його; якщо неправильно, гравець повинен повернути блок назад. Якщо кубик випав порожньою стороною, гравець втрачає шанс взяти блок.
4. Перемагає гравець, у якого в руках є всі 7 блоків одного відчуття.