

Правила

Як Грати

Об'єкт:

Вирішіть головоломку, помістивши всі шестерні в правильні місця на дошці і змусивши їх обертатися одночасно, повертаючи жовте колесо зі спицями.



Налаштування:

Оберіть головоломку та посуньте її під прозору решітку. Є чотири рівні складності: легкий, середній, важкий і дуже важкий. Далі помістіть жовте колесо зі спицями та червону шестерню в отвори, як показано на головоломці. Жовте колесо є відправною точкою, а червона шестерня — кінцевою точкою кожної головоломки. Примітка: ці дві фігури не можна рухати під час гри. Зберіть шестерні, зазначені в нижній частині картки головоломки, яку ви вибрали. Ці механізми **ПОВИННІ** використовувати для виконання завдання. У кожній головоломці ми надали підказки куди розташувати одну або кілька шестерень, які допоможуть вам розпочати.

Гра:

Використовуючи вказані шестерні, заповніть проміжки між жовтим колесом і червоною шестернею. Якщо ви будете впевнені, що розгадали головоломку, поверніть жовте колесо і подивіться, чи крутиться пристрій. Якщо червона шестерня крутиться – ви вирішили головоломку! Якщо ні, поверніться до дошки для креслень і покрутіть її ще раз.

Примітки:

У кожній головоломці існує декілька рішень. Необхідно використовувати всі матеріали, зазначені у картці завдання. Ви можете вийти шестернями за рамки ігрової поверхні, щоб розгадати головоломку.

